



Parcours Géomuche
36 - « Les voyettes de Saint-Pol » 2,5 kms
Coordonnées de départ : Office de Tourisme
N 50° 22.861 / E 002°20.178

TEMPS : 1h30 / Difficulté : 2,5/5 / TERRAIN : 2 / 5

Au cours de cette recherche, vous partirez à la découverte des ruelles, voyettes et passages secrets de la ville de Saint-Pol. Déposez votre géo mobile près de la Maison du peuple de Saint-Pol-sur-Ternoise. Le parking aux coordonnées N 50° 22.754 / E 002° 20.370

<p>WP 1 : N 50°22.754 / E 002°20.370 En ce lieu, une stèle rend un hommage à ceux tués pendant la guerre. Découvrez pendant quelle guerre ABCD - ACFG</p>	<p>A = B = C = D = F = G =</p>
<p>WP 2 : N 50° 22.(C+F) 8 (A+A) / E 002° 20. F (A+A) F A ce point, vous descendez les H marches. Notez ce nombre.</p>	<p>H =</p>
<p>WP 3 : N 50° 22. 80A / E 002° 20.F F A A cet endroit, empruntez la voyette (GRP Tour du Ternois Sud). En haut de celle-ci, deux maisons vous encadrent. Combien d'étages comportent la maison « 68 » ?</p>	<p>X = nombre d'étages =</p>
<p>WP 4 : N 50° 22.H (X + 1)(5 - X) / E 002° 20.543 Une interdiction a ici été prise lors d'un conseil municipal. Notez ce jour de juin où la décision a été prise.</p>	<p>J = le jour =</p>
<p>WP 5 : N 50° 22.((J * 90) +8) / E 002° 20. ((J * 40) +1) A cet endroit, descendez la voyette, mais observez l'extrémité, vous y découvrirez le prochain indice qui est le numéro de la maison. K= numéro de la maison.</p>	<p>K =</p>
<p>WP 6 : N 50° (K/3).0((K/3)+3) / E 002° 20.321 Si le tour des voyettes est vraiment trop long, une pause est possible pour y reconstituer vos réserves énergétiques. Non loin de ce WP, vous passerez devant un lieu de restauration. Notez la date sur la façade.</p>	<p>Date sur la façade =</p>
<p>WP 7 : N 50° (K/3) . 0 (deux derniers chiffres de la date + 2) / E 002° 20.193 Trouvez alors la plaque sur laquelle 3 lettres sont notées. De quelle couleur, un peu effacée, est-elle ? Bleue : 100 ; Rouge : 010 ; Jaune : 001</p>	<p>Nombre de la couleur :</p>
<p>WP 8 : N 50° (K/3).(couleur de la borne) / E 002° 20.086 Notre Dame de la Paix est ici, l'occasion sans doute de brûler un cierge dans l'espoir de trouver la cache finale (un peu) plus loin ... Une fois le cierge brûlé, comptez le nombre de barreaux de la grille (L), puis <u>descendez la rue le long du parapet.</u></p>	<p>L =</p>
<p>WP 9 : N 50° 22.(L+3) (L-6) (L-5) / E 002° 19.938 Entrez dans la voyette. A sa sortie, une maison construite peu avant la guerre a été épargnée. Notez la date. Il vous faut maintenant procéder à ce petit calcul : (chiffre des centaines – chiffre des milliers) multiplié par le chiffre des dizaines = M Empruntez alors la « rue de la France » au pied de cette date pour accéder au WP 10.</p>	<p>Date = M =</p>
<p>WP 10 : N 50° 22.843 / E 002° 20.0M Un chroniqueur local vous donnera ici les coordonnées de la cache finale. Remontez la rue d'Egmont pour atteindre la cache finale.</p>	<p>Date de naissance : Date de décès :</p>
<p>Cache finale : N 50° 22. (Date de naissance - 712) / E 002° 20. (Date de décès - 1436) Attention à la circulation et profitez du parc de Warstein. INDICE : QREEVRER HA CYBG OYRH</p>	

Office de Tourisme 7 Vallées Ternois :
St Pol sur Ternoise : 03.21.47.08.08 / Hesdin : 03.21.86.19.19
D'autres parcours sur le site : www.7valleesternoistourisme.com

A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M
N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z

Table de décodage : A vaut N et inversement